**EJERCICIOS PARA PRACTICAR CONCEPTOS APRENDIDOS PHYTON**

1. Elaborar un programa que pida al usuario un número entero positivo y muestre por pantalla todos los números impares desde 1 hasta ese número separados por comas.
2. Crea un juego donde el usuario tiene que adivine un número secreto entre 1 y 100. El programa da pistas si el número ingresado es mayor o menor que el secreto.
3. Escribir un programa que pida al usuario una palabra y luego muestre por pantalla una a una las letras de la palabra introducida empezando por la última.
4. Un programa que imprima un listado con los números del 1 al 10, cada uno con su respectivo cuadrado. Cada pareja de valores debe ir en una misma línea.
5. Leer desde el teclado el nombre de un personaje histórico. Si es BOLIVAR escríbase LIBERTADOR. Si es MADRE TERESA el mensaje será SERVICIO A LOS POBRES. Si fuese GANDHI, el programa escribirá LIBERTAD A LA INDIA, pero si es cualquiera otro personaje, el programa escribirá el mensaje NO IDENTIFICADO.
6. Un programa que permita escoger uno de los siguientes símbolos de los elementos químicos para saber cuál corresponde:

H Hidrógeno

O Oxigeno

AG Plata

CA Calcio

C Carbono

NA Sodio

K Potasio

Si no es ninguno de las anteriores escriba lo sentimos no está disponible.

1. Genere un programa que pida el formato de una película, si el formato es BETA cuesta $2.000, si es VHS cuesta $3.000, si es VCD cuesta $4.000 y DVD cuesta $5.000.
2. Una agencia de modelaje realizo una convocatoria para contratar modelos para un comercial. Para ser contratado, debe cumplir las siguientes condiciones, de lo contrario será descartado. Debe ser hombre y con una edad inferior o igual a 20 y con una estatura superior o igual a 1.75 y con un peso inferior o igual 70 y los ojos deben ser color azul.
3. Resolver la función f(x)=x3+x2-5, para x tomando valores del 1 al 10.
4. Averigua cuál es el tipo de cambio para la fecha de hoy. Elabore una tabla que presente un dólar hasta 100 dólares, sus equivalencias de acuerdo con el tipo de cambio en la moneda de tú país.
5. Un equipo de fútbol realizó 5 partidos oficiales durante el año 2007. Se quiere escribir un programa que le pregunte a cada uno de sus once jugadores cuántos goles hizo en cada uno de los cinco partidos.